

**PROBLEMAS DE
AJEDREZ
PARA
PRINCIPIANTES**

Zenón Franco

Copyright © Zenón Franco 2021

PROBLEMAS DE AJEDREZ PARA PRINCIPIANTES

E- mail: zenonchessediciones@gmail.com

www.zenonchessediciones.com

Maquetación: Duarny Meneses Hernández

Diseño de cubierta: Duarny Meneses Hernández

Copyright © Zenonchess Ediciones

ISBN - 978-84-09-29430-5

Contenido

Notación y Símbolos	6
Tablero de Ajedrez	6
Signos convencionales utilizados	6
Introducción	7
Capítulo 1 - Temas Tácticos Principales	9
Debilidad táctica	9
Ataque doble o Ataque múltiple	10
Ataque doble con el caballo	11
Jaque y Ataque Descubierta	12
Clavada	12
Rayos X	13
Destrucción de la defensa	14
Apertura de líneas	16
Desviación	16
Conducción	17
Obstrucción	19
Jugada intermedia	20
Zugzwang	21
Debilidad de la primera línea	22
Sobrecarga	22
Capítulo 2 - Problemas de Nivel Básico	25
Búsqueda del jaque mate	25
Problemas de ataque doble	29

Problemas de clavada o desclavada	35
Problemas de ganancia de material	38
Problemas de sobrecarga	41
Problemas de atracción – desviación	45
Problemas de ataque	48
Problemas de defensa	51
Problemas de destrucción de la defensa	54
Problemas de ataque y defensa	55
Problemas de finales	57
Problemas de debilidad táctica	58

Soluciones del Capítulo 2 63

Búsqueda del jaque mate	63
Problemas de ataque doble	66
Problemas de clavada y desclavada	71
Problemas de sobrecarga	78
Problemas de atracción – desviación	81
Problemas de ataque	84
Problemas de defensa	87
Problemas de destrucción de la defensa	90
Problemas de ataque y defensa	91
Problemas de finales	93
Problemas de debilidad táctica	95

Capítulo 3 - Problemas de Nivel Medio 99

Búsqueda del jaque mate	99
Problemas de clavada	104
Problemas de atracción – desviación	106

Problemas de sobrecarga	108
Problemas de ataque	109
Problemas de defensa	114
Problemas de ataque y defensa	117
Problemas de finales	121
Problemas de debilidad táctica	125
Soluciones del Capítulo 3	128
Búsqueda del jaque mate	128
Problemas de clavada	134
Problemas de atracción - desviación	137
Problemas de sobrecarga	139
Problemas de ataque	140
Problemas de defensa	149
Problemas de ataque y defensa	152
Problemas de finales	159
Problemas de debilidad táctica	165
Capítulo 4 - 29 Desafíos	169
Soluciones del Capítulo 4	177
El autor	195

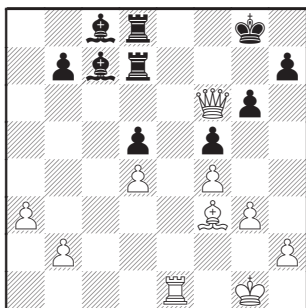
Capítulo 2

Problemas de Nivel Básico

Búsqueda del jaque mate

En estos primeros 14 ejercicios nuestra tarea es tratar de dar jaque mate al adversario, o conseguir ventaja material decisiva, no de inmediato, sino con alguna preparación.

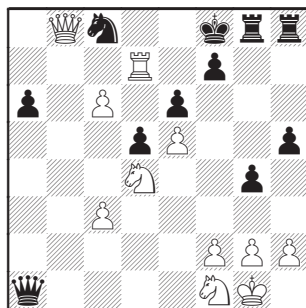
Problema N.º 1



Juegan las blancas

Las blancas tienen ventaja material decisiva, pero es posible ganar la partida de inmediato desviando a un defensor vital. ¿Cómo?

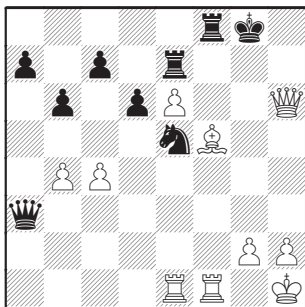
Problema N.º 2



Juegan las blancas

Las negras están preparadas para refugiarse con su rey en g7. ¿Cómo evitarlo?

Problema N.º 3

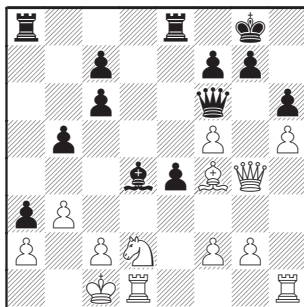


Juegan las blancas

Las blancas tienen varias formas de imponerse gracias a la debilidad del monarca negro; también influye la lejanía de la dama negra que no ayuda a la defensa.

Hay una forma muy rápida para ganar, ¿cuál es?

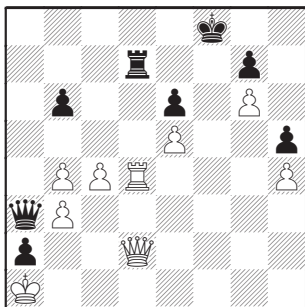
Problema N.º 5



Juegan las negras

El rey blanco está muy débil, ¿cuál es la manera más rápida de que la dama negra dé un golpe definitivo?

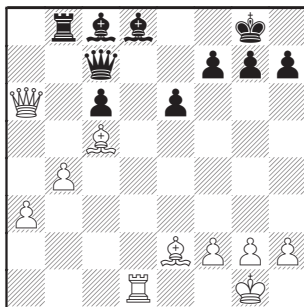
Problema N.º 4



Juegan las negras

La torre de d7 está atacada y no tiene buena defensa, pero... las negras pueden contraatacar. ¿Cómo?

Problema N.º 6



Juegan las blancas

La dama blanca está atacada, pero hay una forma de demostrar que la dama negra está sobrecargada, pues debe defender dos puntos vitales. ¿Cómo sacar provecho de ello?